

Time of export: 19.05.2024. 02:48:31

Repository: repozitorij.efos.hr

Number of records on this URL: 287

Records exported: 100

Title	URL	Authors	Host item title
Ciljani marketing primjenom umjetne inteligencije i multimedije u društvenim mrežama		Švenda, Irena	
Komparativna analiza metoda za klasifikaciju podataka		Vulin, Mate	
Primjena naprednih funkcija programa za obradu slike za provođenje marketinške kampanje		Vidović, Ivona	
Razvoj meta modela za odabir algoritma strojnog učenja		Rajič, Blaž	
Izrada multimedije korištenjem umjetne inteligencije		Pavliš, Filip	
Praćenje očiju kao metoda testiranja korisnika		Zamuda, Dora	
Stavovi potencijalnih korisnika i prihvatanje hologramskih tehnologija		Ivetić, Rene	
Značaj uređivanja video zapisa u poslovnom svijetu		Trnjanac, Tome	
Usporedba tehnika strojnog učenja u predikciji akademske uspješnosti		Grgić, Nikola	
Metaverzum - budućnost weba i njegova percepcija od strane postojećih korisnika		Mindek, David	
Personalizacija sadržaja tehnikama umjetne inteligencije		Jurić-Grgić, Luka	
Razvoj aplikacije snalaženja u prostoru tehnikom 360-stupanjskog videa		Blažić, Valentina	
Primjena algoritama strojnog učenja u predviđanju srčanih bolesti		Forjan, Dario	
Prezentacija i ostvarivanje prodajnih funkcija na web mjestu u obiteljskim poljoprivrednim gospodarstvima		Slatki, Marko	
Arhitektura i usluge sustava otvorene znanosti		Žužul, Lucija	
Razvoj modela inteligentnog sustava za identifikaciju zrikavaca (porodica Tettigoniidae) na temelju glasanja metodom strojnog učenja		Antolos, Jerry John	
Primjena 360 stupanjskog videa u promociji turističkih destinacija		Duspara, Marko	

Modeli za predikciju ishoda političkih izbora korištenjem društvene mreže Facebook i algoritama strojnog učenja		Kišić, Alen	
Razvoj reklamnog materijala pomoću programa za obradu slike		Husinec, Marko	
Analiza ključnih poslovnih procesa korporacije Amazon		Polak, Dora	
Primjena multimedije u oglašavanju putem weba		Ivanjek, Karmen	
Prodajna prezentacija na društvenim mrežama		Mikulić, Helena	
Oblikovanje i primjena animacija u dizajnu korisničkih sučelja		Ćurković, Dora	
Primjena video tehnologija u poslovnoj prezentaciji tvrtki na društvenim mrežama		Podbojec, Alen	
Primjena prividne stvarnosti u znanosti o podacima		Jelavić, Tea	
Multimedijske baze podataka i njihova primjena u različitim domenama		Antolić, Katarina	
Izrada prototipa web mjesta za turističku agenciju		Kastelan, Dunja	
Napredne usluge korisničkog iskustva u automobilskej industriji		Mačković, Vanja	
Predikcija raka pluća primjenom metoda strojnog učenja		Šereg, Matija	
Prediktivna analitika u poslovanju		Tvrđy, Veronika	
Primjena multimedijskih tehnologija u prezentaciji i prodaji modnih proizvoda		Španec, Marta	
Primjena strojnog učenja u prepoznavanju emocija temeljem objava na društvenim mrežama		Muše, Nikola	
Razvoj i usporedba prediktivnih modela nogometnih rezultata primjenom strojnog učenja		Živičnjak, Petar	
Segmentacija kupaca i razvoj strategije pomoću algoritama grupiranja		Pranjić, Anabela	
Uključenost poduzetnika u izradu poslovnog web mjesta		Munder, Iva	
Inteligentni sustavi za davanje odgovora		Matej, Lipovača	
Prezentacija poslovnih sustava, proizvoda i usluga pomoću multimedije na društvenim mrežama		Modrić, Nives	
Faza otkrivanja u projektima dizajna korisničkog iskustva		Balogović, Branimir	
Usporedba algoritama stabla odlučivanja		Žemberi, Ivana	
ENERGETSKA UČINKOVITOST KAO POTPORA UPRAVLJANJU ZGRADAMA JAVNOG SEKTORA		Has, Adela	
Multimedija u nosivim uređajima		Lončar, Petra	

Primjena tehnika računalnih društvenih znanosti		Alen, Ugarković	
Razvoj multimedijske web aplikacije za praćenje društvenih događaja u realnom vremenu		Zeko, Natalija	
Marketinška promidžba i oglašavanje putem multimedijskih sadržaja namijenjeno mlađim dobnim skupinama		Sabljić, Klara	
Primjena naprednih funkcija programa Adobe Photoshop u marketinškoj digitalnoj fotografiji		Kiš, Domagoj	
Primjena naprednih tehnika obrade modne fotografije		Tomkić, Sara	
Arhitektura i djelovanje sustava za davanje odgovora Wolfram Alfa		Pehnec, Marin	
Inteligentni sustavi kod Interneta ureaja		Grobenski, Emilio	
Navike, stavovi i preference korištenja društvenih mreža za razmjenu multimedijskih sadržaja		Košćak, Marinela	
Primjena prividne stvarnosti u medicini i rehabilitaciji		Gorički, Matija	
Primjena tehnologije 360-stupanjskog videa u sportu		Zidarić, Josip	
Dizajn korisničkog iskustva kod izrade web aplikacija		Perković, Matija	
Društvene mreže za razmjenu multimedijskih sadržaja		Zagorac, Matija	
Kreiranje i usporedba digitalnih fotografija snimljenih DSLR fotoaparatom i pametnim telefonom		Cmrečak, Lovro	
Moderne tehnologije u elektroničkom učenju		Langer, Dominik	
Razvoj web mjesta malih i srednjih poduzeća u turističkom sektoru		Biondić, Marija	
Usporedba karakteristika dizajna web trgovina		Mandić, Robert	
Podatkovna analitika u poslovanju		Cindrić, Josip	
Usporedba tehnika strojnog učenja u predikciji akademske uspješnosti		Zamuda, Dora	
Primjena strojnog učenja u sportskoj prediktivnoj analitici		Valentino, Poljak	
Usporedba algoritama neuronskih mreža		Đuranec, Erik	
Podatkovna analitika u poslovanju		Saliu, Leonora	
Razvoj inteligentnog sustava za samostalno učenje igranja jednostavne igre		Drvoderić, Stiven	
Izrada, obrada i primjena modernih oblika video tehnologija		Grašar, Siniša	
Primjena rudarenja podataka na otvorenim podacima		Muše, Nikola	

Strojno učenje u predviđanju sportskih rezultata		Borovec, Larisa	
Tehnike otkrivanja kontrasta		Bali, Helena	
Formati pohrane i tehnike sažimanja digitalnih fotografija		Matušin, Marina	
Proširenje web preglednika za prilagodbu osobama s disleksijom		Blagec, Silvija	
Trendovi u web dizajnu		Tomljanović, Filip	
Veliki podaci i mikrotargetiranje u političkim kampanjama		Antolos, Jerry John	
Čimbenici koji utječu na akademski uspjeh studenata		Teskera, Karlo	
Primjena obrade prirodnog jezika za semantičku analizu teksta		Žebčević, Kristijan	
Prepoznavanje bolesti palmine pipe (<i>Rhynchophorus ferrugineus</i>)		Gatarić, Filip	
Usporedba tehnika strojnog učenja u predikciji akademske uspješnosti		Martinović, Ivan	
Evolucija dizajna korisničkog sučelja		Karaman, Hrvoje	
Metode grupiranja podataka		Terzić, Deni	
Primjena tehnika rudarenja podataka u analitici učenja		Forjan, Dario	
Primjena tehnika strojnog učenja na otvorenim podacima		Pranjić, Anabela	
Strojno učenje u analizi podataka društvenih mreža		Matej, Kolarić	
Prediktivno modeliranje ponašanja korisnika društvenih mreža		Kristijan, Perković	
Primjena tehnika umjetne inteligencije u medicinskoj dijagnostici		Karlo, Pavleka	
Primjena stabla odlučivanja na skupu podataka iz obrazovanja		Žitković, Bruno	
Rasprostranjenost i navike upotrebe elektroničkih knjiga u studentskoj populaciji u Hrvatskoj		Sitarić, Ivana	
Strojno učenje u optimizaciji rezultata tražilica		Nikola, Petanjek	
Prediktivno modeliranje kvarova		Pilošta, Bruno	
Inteligentni sustav za preporuku za kupce automobila		Jakov, Kristović	
Razvoj inteligentnog sustava temeljenog na stablu odlučivanja		Lukman, Leon	
Razvoj hibridnog modela koji povezuje Delphi metodu i neizravne sustave za definiranje prodajne strategije mobilnih usluga		Mejaš, Petra	

Predikcija depresije temeljem objava na društvenim mrežama		Tenšić, Monika	
Korekcija nekvalitetnog multimedijskog dizajna primjenom smjernica korisničkog sučelja temeljenog na istraživanju		Džafović, Dino	
Primjena Bayesovih mreža u identifikaciji promjena		Čelig, Ivica	
Trendovi u dizajnu interakcija i dizajnu korisničkog iskustva		Vitez, Kristiana	
Usporedba uspješnosti nekoliko algoritama rudarenja podataka na više domena		Fejzulah, Robert	
Ocjena kvalitete biblioteka programa otvorenog koda za strojno učenje u jeziku Python		Zovko, Zoran	
Pregled tehnika strojnog učenja za analizu podataka društvenih mreža		Vizjak, Karlo	
Razvoj i implementacija webshopa primjenom multimedije		Pehnec, Marin	
Analiza podataka o gledanosti IPTV sadržaja		Bodulušić, Matea	
Primjena rudarenje podataka u predviđanje kretanja globalnih indeksa tržišta dionica		Cirković, Ivan	
Razvoj i evaluacija usluge proširene stvarnosti		Babić, Gloria	
Analiza i usporedba aplikacijskih programskih sučelja za prirodni jezik		Grobenski, Emilio	
Kvalitetan i nekvalitetan dizajn sučelja za multimediju		Mavrek, Matija	
Primjena nekonvencionalnih osjetila u multimediji		Rebeka, Podobnik	
Video za prividnu stvarnost		Koprek, David	
Vizualni efekti i obrada fotografija za marketing prehrambenih proizvoda		Hobolja, Igor	
Evolucija i predikcija razvoja smjernica dizajna korisničkog iskustva		Posavec, Marko	
Analiza otvorenih podataka		Krznarić, Karlo	
Primjena strojnog učenja za određivanje rizika davanja kreditne kartice		Slunjski, Tomislav	
Model prezentacije malih i srednjih poduzeća na društvenim mrežama putem bogate multimedije		Kuprešak, Claudia	
Modeliranje aktivnosti na društvenim mrežama		Kužir, Valentina	
Tehnike i modeli računalnih društvenih znanosti		Kužir, Nikolina	
Prediktivni model za ranu identifikaciju ispada diskovnih jedinica		Vugrinec, Ivica	
Glazbena produkcija u manjim studijima		David, Dolenec	

Pejzažna fotografija motiva iz Varaždinske županije		Andrej, Međeral	
Primjena algoritama rudarenja podataka i umjetne inteligencije		Mihajlović, Marin	
Primjena virtualne stvarnosti u građevinarstvu i arhitekturi		Raguž Vodenac, Mislav	
Razvoj video emisija za društvene mreže		Martin, Vukalović	
Usporedba profesionalnih alata za video obradu promocije sporta		Ilić, Ivica	
Primjena analize društvenih mreža u socijalnom učenju		Topličanec, Goran	
Analiza podataka društvenih mreža		Matej, Kolarić	
Interaktivna multimedijaska slikovnica		Antonija, Ciglar	
Utjecaj multimedije na film		Kričkić, Karlo	
Utjecaj multimedije na komunikacijske navike mladih		Lucija, Gucek	
3D modeliranje ljudskog tijela za potrebe prividne stvarnosti		Lazar, Mihael	
Multimedijски digitalni udžbenici		Nuli, Mirko	
Obrada digitalne fotografije za marketing		Mirna, Tepeš	
Analiza otvorenih podataka javnog sektora		Stanić, Tomislav	
Neuronske mreže i stabla odlučivanja u ispitivanju zadovoljstva klijenata		Belcar, David	
Primjena metode stabla odlučivanja za odabir destinacije		Šimunović, Olga	
Razvoj tehnologija sučelja mozak-računalo		Draženović, Matija	
Obrada digitalne fotografije za marketing		Svornik, Ivan	
Tehnologije prividne stvarnosti		Dragičević, Dajana	
Agilna metoda za elektroničko učenje usmjereno Romima		Bedi, Krunoslav	
Razvoj trodimenzionalnog modela Varaždina		Ila, Tajana	
Primjena tehnika strojnog učenja u analizi aktivnosti na e-kolegiju		Barišić, Marin	
Sustav ranog prepoznavanja studenata s rizikom od nepovoljnih akademskih rezultata korištenjem strojnog učenja		Kovač, Romano	
Usluge temeljene na rudarenju javnih podataka		Miletić, Marko	

Multimedija u muzejima		Oslić, Martin	
Primjena inteligentnih sustava u sportu		Neđeral, Matija	
Proširena i prividna stvarnost u obrazovanju		Pantelić, Antonia	
Rudarenje podataka kao alat za upravljanje odnosima s klijentima		Macanga, Anamarija	
Savjetnik za kupce automobila temeljen na dubljoj analizi potreba i životnog stila korisnika		Bejić, Anton	
Percepcija modernih tehnologija, proizvoda i usluga temeljenih na prividnoj stvarnosti		Jerbić, Marija	
Sustavi preporuke temeljeni na analizi potrošačke košarice		Bašić, Matej	
Tehnologije i procesi razvoja 3D animiranog edukacijskog filma na temu prirodne nepogode		Vračan, Maja	
Utjecaj kvalitete nastavnih materijala na motivaciju i očekivanja učenika		Fegeš, Kristina	
Kreiranje i obrada tehnološki naprednih digitalnih video sadržaja		Kovačić, Ivan	
Estetika u multimedijским aplikacijama		Mikša, Adrijana	
Effects of dataset characteristics on the performance of feature selection techniques		Oreški, Dijana; Oreški, Stjepan; Kliček, Božidar	
Mogućnosti primjene inteligentnih sustava u obrazovanju		Cundić, Tomislav	
Napredak u tehnologiji prividne stvarnosti		Hlevnjak, Robert	
Istraživanje faktora uspješnosti studiranja		Topličanec, Goran	
Zvuk u multimedijским aplikacijama		Spasojević, Goran	
Primjena i implementacija obrazovnog videa u e-učenju		Koren, Ivana	
Multimedijске aplikacije mobilne telefonije s geopozicioniranjem		Jakupec, Zdravko	
Predviđanje akademskog uspjeha primjenom tehnika rudarenja podataka i alata poslovne inteligencije		Vukušić, Dino	
Obrazovne igre kao podrška učenju		Šikavica, Nino	
Web dizajn orijentiran korisniku		Čehulić, Goran	
Predviđanje ishoda nogometnih utakmica tehnikama umjetne inteligencije		Novosel, Tomislav	
Razvoj multimedijски bogatog turističkog web mjesta putem sustava za upravljanje sadržajem		Premužić, Romario	
Utjecaj medija na život i ponašanje ljudi, posebice mladih		Hutinski, Tino	

Metoda razvoja sustava za elektroničko učenje temeljena na dizajnu instrukcija		Lotina, Zoran	
Rudarenje podataka za društvene analize		Cindrić, Mateo	
Robotika u širokoj potrošnji		Draženović, Domagoj	
Inteligentni sustav za analizu utjecaja ovisnosti o internetu na akademsku učinkovitost studenata		Farkaš, Borna	
Uloga programa za obradu slike u marketinškoj vizualnoj komunikaciji		Kekić, Sara	
Primjena tehnika filtra za selekciju atributa u klasifikaciji		Mihajlović, Marin	
Metode umjetne inteligencije u analizi stanja ljudskih prava u Hrvatskoj		Drmenčić, Goran	
Ispitivanje uspješnosti studiranja primjenom tehnika rudarenja podataka		Jurman, Matija	
Sustavi višestrukih klasifikatora temeljeni na upravljanoj odabiru atributa u procjeni kreditnog rizika		Oreški, Goran	
Primjena sintetiziranog zvuka u multimedijским aplikacijama		Hostić, Bojan	
Audio inženjering		Grbić, Branka	
Neuronske mreže u upravljanju odnosima s klijentima		Rauš, Igor	
Primjena metode otkrivanja znanja u podacima CRISP-DM u marketingu		Bilić, Petra	
Redizajn web stranica obrazovne ustanove		Kovač, Romano	
Responzivan web dizajn		Prašnjak, Nikola	
Trendovi u primjeni multimedije		Dorić, Tomislav	
Komparativna analiza programskih alata za obradu multimedijских sadržaja		Grahovac, Danko	
Prezentacija turističkih festivala preko multimedijски bogatih web stranica		Šafarić, Rok	
Programiranje web mjesta za prezentaciju prirodnih ljepota		Mundar, Dario	
Razvoj turističkih web mjesta primjenom sustava za upravljanje sadržajem		Horvatić, Valentina	
Usporedba alata za multimedijску obradu u slobodnoj domeni i komercijalnih alata		Draženović, Matija	
Usporedba neuronskih i Bayesovih mreža za predviđanje uspjeha studenata		Sirovec, Tomislav	
E-učenje u poslovnom okruženju		Bulić, Matej	
Dizajn korisničkog iskustva za web		Vincijanović, Danijel	
Personalizirani inteligentni sustav za poboljšanje akademskog uspjeha		Pintarić, Nikola	

Redizajn web mjesta organizacije temeljen na smjernicama upotrebljivosti i dostupnosti		Medica, Christian	
Kreiranje i obrada digitalne fotografije za Web		Stipan, Sandra	
Istraživanje prednosti i doprinosa društvenih mreža u sustavima za elektroničko učenje		Link, Leda	
Hibridne tehnike kombinatorne optimizacije temeljene na genetskim algoritmima s primjenom na odabir atributa u ocjenjivanju kreditnog rizika građana		Oreški, Stjepan	
Izrada sadržaja za elektroničko učenje na mobilnim tehnologijama		Rozman, Danijel	
Web sustav za elektroničko učenje MS Worda temeljen na dizajnu instrukcija		Jurinić, Dinka	
Bogata multimedijaska prezentacija irske umjetnosti temeljena na multimodalnoj strukturi informacija		Sajko, Mihael	
Učenje pomoću multimedije u kontekstu sadržaja učenja		Mirković, Viliam	
Multimedija u marketingu		Benček, Petra	
Web sustav za elektroničko učenje Wordpress sustava za upravljanje sadržajem prema metodi ADDIE		Grgurić, Moreno	
Metodologije razvoja Android bogatih multimedijalnih mobilnih aplikacija		Petrinić, Krstijan	
Tehnike selekcije atributa u procesu otkrivanja znanja u podacima		Novosel, Tomislav	
Prezentacija usluga tiskarske tvrtke na Internetu		Novak, Daniela	
Primjena mobilnog učenja u obrazovanju		Kljunić, Jasmina	
Usporedba alata za uređivanje slike za potrebe različitih skupina korisnika		Turčin, Suzana	
Ekspertni neizraziti sustav za preporuku optimalnog pametnog telefona preko značajki operativnog sustava		Krička, Zvonimir	
Upotreba slika u multimedijaskim aplikacijama		Latin, Danijel	
Evaluacija tehnika otkrivanja kontrasta za potrebe selekcije atributa radi klasifikacije		Oreški, Dijana	
Sustav elektroničkog učenja za edukaciju roditelja o zaštiti djece na Internetu		Fistonić, Mateja	
Izrada sadržaja za elektroničko učenje primjenom HTML5 i CSS3 tehnologija		Zorko, Željko	
Ekspertni sustavi u upravljanju znanjem		Vidić, Josip	
Prividna stvarnost: primjena u sustavima za elektroničko učenje		Hlevnjak, Robert	
Usporedba alata za upravljanje sadržajem		Galović, Sandi	
Bogata multimedijaska prezentacija malih i srednjih poduzeća na Interentu		Fegeš, Kristina	

Napredna primjena sustava Moodle u izradi obrazovnih e-tečajeva		Šuker, Marko	
Primjena rudarenja podataka u analizi tehnoloških i multimedijских preferenci studenata FOI-a kod elektroničkog učenja		Sirovec, Tomislav	
Smjernice web dizajna stranica s elektroničkim knjigama		Franin, Kresimir	
Primjena tehnika za analizu podataka iz društvenih mreža za potrebe menadžmenta		Kajganić, Nemanja	
Digitalna i web televizija		Milanović, Mario	
Usporedba alata za rudarenje podataka iz društvenih mreža		Čivrag, Irena	
Analiza istraživačke produkcije znanstvene institucije primjenom alata za analizu društvenih mreža		Mitrović, Ivan	
Komparativna analiza inteligentnih metoda u ispitivanju povezanosti slobodnog vremena i uspjeha učenika u školi		Oreški, Sanja	
Obrada videa za potrebe elektroničkog učenja		Bukarica, Josipa	
Povijesni razvoj arhitekture igračih konzola		Pintarić, Boris	
Obrada multimedijских sadržaja		Jurković, Ella	
VALORIZACIJA UČINAKA MULTIMEDIJSKIH TEHNIKA PRI UČENJU U VETERINARSKOJ MEDICINI		Hrastnik, Alen	
Metoda vrednovanja tehničke i pedagoške upotrebljivosti sustava e-učenja kod akademskog mješovitog oblika učenja		Plantak Vukovac, Dijana	
Neizraziti ekspertni sustav za odabir medija za pohranu podataka		Mikuličić, Marin	
Web dizajn primjenom novih tehnologije: HTML5 i CSS3		Kantoci, Đurdjica	
E-učenje u poslovnim organizacijama		Špernjak, Kristina	
Web aplikacija za pomoć u učenju matematike		Samoščanec, Kristina	
Mobilno elektroničko učenje putem pametnih telefona		Valčić, Jelena	
Smjernice web dizajna za mobilna web mjesta		Moslavac, Davor	
Tehnologije za bogate internetske aplikacije		Bulić, Matej	
Usporedni razvoj web aplikacija pomoću alata Adobe Flash i jezika HTML		Vinković, Goran	
Postupci obrade i razvoja digitalnih stripova		Grahovac, Andrijana	
Primjene multimedije u sustavima za e-učenje		Link, Leda	

Razvoj trodimenzionalnih animacija		Kapeš, Zvonimir	
Proces otkrivanja znanja nad podacima u medicini		Kljunić, Jasmina	
Razvoj multimedijских aplikacija na Google Android sustavu		Oršolić, Mario	
Evaluacija tehnika prikupljanja znanja kod razvoja ekspertnih sustava		Adamić, Anita	
Ekspertni sustav za preporuku izbora srednje škole		Škrlec, Mario	
Primjena rudarenja podataka iz društvenih mreža za potrebe marketinga		Očko, Kristijan	
Usporedba alata za sustave za upravljanje elektroničkim učenjem		Balen, Tomislav	
Alati i tehnologije za razvoj sadržaja u elektroničkom učenju		Herceg, Jelena	
Osobine ličnosti i online komunikacija		Guberović, Jasna	
Korištenje e-učenja u srednjoj školi (istraživanje na području Koprivničko-križevačke županije)		Sedmak, Mario	
Neizraziti sustav za preporuku kupnje automobila temeljena na stilu kupaca		Šekrst, Robert	
Razvoj sadržaja za elektroničko učenje primjenom programskih alata Adobe		Rakarić, Sanja	
Sportsko prognoziranje primjenom rudarenja podataka		Doležal, Vedran	
Multimedija u budućnosti: predviđanje tehnološkog razvoja i percepcija prihvatljivosti kod mlađe populacije		Cvetko, Luka	
Profiliranje kupaca u maloprodaji tehnikama rudarenja podataka		Smolek, Boris	
Multimedia u društvenim mrežama		Mirković, Igor	
Primjena sustava za preporuku u turizmu		Oreški, Sanja	
Razvoj dinamičkih web stranica pomoću alata Dreamweaver i jezika php		Nađ, Natalia	
Tehnike i alati za otkrivanje znanja u društvenim mrežama		Laktašić, Anita	
Usporedba programskih alata za rudarenje podataka za potrebe malih i srednjih poduzeća		Kafka, Jasna	
Proces otkrivanja znanja nad podacima u turizmu		Svatoš, Snježana	
Elektroničko učenje u budućnosti		Mikša, Marko	
Multimedija u učenju matematike		Bistrović, Mateja	
Utjecaj adaptabilne online provjere znanja na poticanje strategija učenja i realizaciju ciljeva učenja		Zlatović, Miran	

Programiranje multimedijских aplikacija		Bračun, Denis	
Programski paket Adobe CS4 kao integrator procesa razvoja multimedijских aplikacija		Topolovec, Marko	
Razvoj multimedijских aplikacija na mobilnim telefonima		Ritec, Marija	
Web 2.0 alati za društveno umrežavanje		Nucak, Robert	
Elektonička demokracija u Hrvatskoj		Gibanjek, Kristina	
Primjena inteligentnih sustava na praćenje uspješnosti sportskog treninga		Sabalić, Robert	
Primjena inteligentnih sustava za ocjenu tražitelja kredita		Vukšić, Bojan	
Arhitektura DiffServ		Janušić, Ivan	
Odabir prikladnog dizajna za web mjesto		Završki, Zoran	
Prilagodba dizajna web stranica različitim web preglednicima		Fabris, David	
Kreativni dizajn multimedijских sustava za Internet		Novak, Vanja	
Poslovna predviđanja primjenom neuronskih mreža		Zovko, Vlatko	
Usporedba alata za razvoj neizrazitih sustava		Tot, Alen	
Usporedba učinkovitosti tehnika indukcije stabala odlučivanja		Vindiš, Mario	
Primjena indukcije stabala odlučivanja u marketingu		Horvat, Marko	
Primjena multimedije u društvenim mrežama		Radmilović, Dejan	
Razvoj multimedijских aplikacija na različitim tehnološkim platformama		Hranić, Matija	
Prikupljanje znanja od eksperata		Pajan, Alen	
Multimedijaska prezentacija grada kao digitalna razglednica		Rubil, Ivan	
Obrada videa za različite tehnološke platforme		Car, Miro	
Razvoj interaktivnih 2D animacija		Erdec, Zoran	
Prividna stvarnost u multimedijским aplikacijama		Prosen, Marko	
Pravila dizajna multimedijских i Web sustava		Levak, Emina	
Upotrebljivost i dostupnost web stranica državne uprave		Grabovica, Vlatko	
Proces data mininga nad podacima o prodaji tekstila		Policki, Miroslav	

Optimizacija multimedijских elemenata za digitalne medije		Megla, Matija	
Umjetna inteligencija i računalne igre		Pintera, Marko	
Pravni i etički aspekti dizajna multimedijских i web sustava		Vacenovski, Maja	
Životni ciklus multimedijских i web sustava		Držaić, Mirela	
Integracija generativnog programiranja i skriptnih jezika		Radošević, Danijel	